KAMPUS AKADEMIK PUBLISHER
Jurnal Ilmiah Penelitian Mahasiswa
Vol.3, No.1 Februari 2025
e-ISSN: 3025-5465; p-ISSN: 3025-7964, Hal 625-632
DOI: https://doi.org/10.61722/jipm.v3i.764

DAMPAK KECANDUAN JUDI ONLINE TERHADAP REMAJA

Rahmawati Dwi Nurhasanah
rahmawatinurhasanah@gmail.com
Universitas Bina Bangsa
Desty Endrawati Subroto
desty2.subroto@gmail.com
Universitas Bina Bangsa
Ine Sagita
inesagita004@gmail.com
Universitas Bina Bangsa
Nuranisa
nuraniesha81@gmail.com
Universitas Bina Bangsa
Syifa Rizkiyah
mimingmpus8@gmail.com
Universitas Bina Bangsa
Nabila Huda
topc4489@gmail.com
Universitas Bina Bangsa
Korespondensi penulis :rahmawatinurhasanah@gmail.com

Abstract *The development of digital technology has created new opportunities for teenagers to engage in online gambling activities. Online gambling, which was previously limited to physical casinos, can now be easily accessed through digital devices such as smartphones and computers. Although it offers entertainment, online gambling has the potential for negative impacts, especially for teenagers who are not yet psychologically mature. This study aims to analyze the impact of online gambling addiction on adolescents' academic behavior. The research method used is a qualitative approach with case studies, which allows researchers to explore in depth the behavior of teenagers involved in online gambling and its impact on their environment. The results of the study indicate that online gambling addiction has a negative impact on adolescents' mental health, social relationships, and academic achievement, including decreased enthusiasm for learning, frequent truancy, and decreased academic grades. This study emphasizes the importance of awareness and intervention to prevent gambling addiction among adolescents.*

***Keywords**: Online Gambling, Addiction, Social Relationships*

Abstrak Perkembangan teknologi digital telah menciptakan peluang baru bagi remaja untuk terlibat dalam aktivitas judi online. Judi online, yang sebelumnya terbatas pada kasino fisik, kini dapat diakses dengan mudah melalui perangkat digital seperti smartphone dan komputer. Meskipun menawarkan hiburan, judi online menyimpan potensi dampak buruk, terutama bagi remaja yang belum matang secara psikologis. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dampak kecanduan judi online terhadap perilaku akademik remaja. Metode penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif dengan studi kasus, yang memungkinkan peneliti untuk mengeksplorasi secara mendalam perilaku remaja yang terlibat dalam judi online dan dampaknya terhadap lingkungan mereka. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kecanduan judi online berdampak negatif pada kesehatan mental, hubungan sosial, dan prestasi akademik remaja, termasuk penurunan semangat belajar, sering bolos, dan menurunnya nilai akademik. Penelitian ini menekankan pentingnya kesadaran dan intervensi untuk mencegah kecanduan judi di kalangan remaja.

***Kata kunci:** Judi Online, Kecanduan, Hubungan Sosial*

Received Oktober 30, 2024; Revised Desember 30, 2024;Januari 17, 2025
* **Rahmawati Dwi Nurhasanah**, *rahmawatinurhasanah@gmail.com*

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi digital telah menciptakan peluang baru bagi remaja untuk terlibat dalam berbagai aktivitas daring, termasuk judi online. Judi online, yang dulu terbatas pada kasino fisik atau perjudian tradisional, kini dapat diakses dengan mudah melalui internet menggunakan perangkat digital seperti smartphone, komputer, dan tablet. Judi online menawarkan hiburan yang tampaknya menarik, tetapi juga menyimpan potensi dampak buruk, terutama bagi remaja yang belum matang secara psikologis.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (IPTEK) yang pesat telah membawa perubahan yang signifikan bagi kehidupan manusia. Kreativitas manusia semakin meningkat, mendorong munculnya penemuan-penemuan baru di bidang teknologi. Salah satu hasil kreativitas manusia adalah internet. Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi telah memicu revolusi dalam interaksi sosial yang menjadi kebutuhan primer dalam berbagai aktivitas sosial. Teknologi ini kini dapat diakses oleh berbagai kalangan masyarakat. Remaja sebagai salah satu pengguna internet kerap kali mengalami kesulitan dalam memilah kegiatan yang bermanfaat. Mereka cenderung mudah terpengaruh oleh lingkungan sosial tanpa mempertimbangkan dampak positif maupun negatifnya.

Kemudahan penggunaan internet telah banyak disalahgunakan oleh masyarakat untuk melakukan perjudian daring. Awalnya masyarakat menggunakan internet untuk bermain game, namun kemudian remaja juga ikut terlibat dalam permainan judi daring karena rasa penasaran. Inovasi dan pengembangan konten di bidang internet telah membuka peluang besar bagi media sosial untuk memasuki era baru dan kini menjadi salah satu ruang utama penggunaan internet. Meskipun internet memiliki banyak manfaat, namun ada pula dampak negatifnya, seperti meningkatnya tindak pidana. Oleh karena itu, pemanfaatan internet harus dilakukan secara bijak untuk mengurangi dampak negatifnya.

Perkembangan teknologi dalam perjudian dapat meningkatkan permasalahan perjudian karena sifatnya yang asosial. Perjudian merupakan salah satu bentuk perjudian yang dapat memicu tindakan kriminal dan merupakan salah satu penyakit sosial yang sulit diatasi. Gangguan sosial mencakup semua perilaku yang dianggap tidak pantas atau melanggar norma umum. Banyak orang, termasuk mahasiswa, terlibat dalam aktivitas perjudian patologis. Kemajuan teknologi telah memfasilitasi perjudian daring yang sering kali berdampak negatif secara sosial, psikologis, dan fisik, sehingga menyebabkan kecanduan. Beberapa penelitian relevan menunjukkan bahwa mahasiswa bermain judi daring karena pengaruh lingkungan, merasa aman karena tidak dikenal, dan kekurangan uang saku.

Berdasarkan observasi awal di Desa Dukuh, Kecamatan Kragilan, Kabupaten Serang, terdapat fenomena banyak remaja yang terlibat dalam perjudian slot online. Di tempat-tempat dimana para remaja berkumpul, seperti coffeeshop dan angkringan, dapat dilihat sekelompok remaja yang nongkrong hingga larut malam, menghabiskan waktu mereka untuk bermain judi online. Hal ini menjadi perhatian karena pada saat tersebut seharusnya mereka istirahat dan tidur. Sebagian besar dari mereka adalah remaja yang masih bersekolah. Mencermati permasalahan dan penelitian yang dikemukakan di atas, maka penelitian ini akan lebih berfokus untuk menganalisis dampak kecanduan judi

online terhadap remaja, khususnya yang terjadi di Desa Dukuh Kecamatan Kragilan Kabupaten Serang.

KAJIAN TEORI

A. Pengertian Judi Online

Menurut Adli (2015), judi online adalah judi yang menggunakan media internet untuk bertaruh, di mana pemain harus membuat perjanjian tentang aturan permainan dan apa yang dipertaruhkan. Jika timnya menang, dia berhak mendapat semua yang dipertaruhkan. Isjoni (2002) menyatakan bahwa perjudian online adalah perjudian yang memakai jaringan internet dalam permainan, dan bagi pelajar, judi online sudah menjadi hal yang biasa dan sering dijadikan hiburan. Wahib dan Labib (2005) menjelaskan bahwa perjudian online adalah kegiatan sosial yang melibatkan uang, di mana pemenang mendapatkan uang dari yang kalah. Risiko yang diambil bergantung pada kejadian yang tidak diketahui dan bersifat kebetulan. Kekalahan dapat dihindari dengan tidak ikut serta.

Pada dasarnya judi online sama dengan judi lain karena di dalamnya ada unsur kalah menang serta terdapat suatu nilai yang dipertaruhkan namun yang terdapat jaringan internet maka mereka dapat bermain judi online. Selain dengan menggunakan jaringan internet permainan judi online juga memanfaatkan situs atau website judi yang telah disediakan oleh para penyedia jasa perjudian online yang tersebar di dunia maya. Banyak terdapat situs judi yang menawarkan berbagai model permainan seperti situs IBCbet.com, SBObet.com, Bola88.com, liga365.com dan sebagainya.

B. Aspek – aspek Kecanduan Judi Online

Menurut Ajidin (2024), ada beberapa aspek kecanduan judi online, antara lain:

1) Aspek sosial: Perilaku judi online dapat menyebabkan perpecahan masyarakat karena melibatkan pemenang dan kalah, tapi lebih bergantung pada keberuntungan yang tidak pasti.

2) Aspek psikologi: Banyak pelaku judi online merasakan kecanduan yang terus-menerus, dengan beberapa mampu berhenti, tetapi banyak yang tidak bisa mengendalikan diri.

3) Aspek ekonomi: Judi mempertaruhkan harta, di mana pemenang mendapatkan harta dan yang kalah mengalami kerugian materi.

4) Aspek kriminologi: Kecanduan judi dapat mendorong pelaku untuk melakukan tindakan kriminal seperti mencuri atau merampok untuk tetap bermain.

5) Aspek hukum: Kurangnya pengetahuan masyarakat tentang hukum bisa mendorong peningkatan perjudian, dengan pelanggaran diatur dalam UU Nomor 11 Tahun 2008 dan UU Nomor 19 Tahun 2016.

Menurut penelitian (Forsstrom, Lindner, Frojmark, Hesser, & Carlbring, 2020), ada berbagai aspek judi online dan offline. Pertama, waktu bermain, baik di siang atau malam, dan durasinya. Kedua, aspek finansial jangka pendek, di mana orang mencoba mendapatkan keuntungan dengan berjudi. Ketiga, aspek finansial jangka panjang yang dapat mengganggu kestabilan keuangan. Keempat, dampak sosial dari judi, seperti pandangan negatif dari orang lain. Kelima, aspek emosional terkait perasaan cemas karena kehilangan. Di sisi lain, (Yudhistira, 2023) menyoroti empat aspek perjudian, yaitu adanya permainan, taruhan yang mengakibatkan kemenangan atau kekalahan, keberuntungan yang diperlukan untuk menang, serta pengaruh taruhan terhadap pendapatan pemain.

C. Faktor yang Memengaruhi Perilaku Akademik

Faktor yang memengaruhi perilaku akademik menurut Da Costa et al (2017) meliputi:

1) Presensi kelas, yaitu mahasiswa harus mengikuti proses belajar di kelas sesuai dengan jadwal.
2) Pekerjaan rumah, yang merupakan tugas dari dosen yang harus diselesaikan oleh mahasiswa di luar kelas.
3) Materi pelajaran, di mana mahasiswa perlu memahami materi dengan baik agar belajar dan mengerjakan tugas lebih efektif.
4) Partisipasi, di mana mahasiswa harus aktif terlibat dalam kegiatan akademik baik di dalam maupun luar kelas.
5) Belajar, yang melibatkan upaya untuk meningkatkan pengetahuan melalui pembelajaran kapan saja dan di mana saja.

D. Keterampilan Kognitif

Keterampilan berpikir diperlukan untuk tugas belajar seperti membaca, mengingat, menalar, dan memperhatikan. Contoh yang baik adalah mahasiswa yang rajin membaca materi, mampu mengingat dan memahami konsep, serta menggunakan penalaran logis saat mengerjakan tugas atau ujian. Sikap akademik mencakup kecenderungan batin seseorang terhadap pencarian ilmu dan pelaksanaan sistem perguruan tinggi. Contohnya adalah mahasiswa yang antusias, aktif bertanya, dan mengikuti program akademik tanpa mengutamakan keuntungan pribadi. Kehadiran berarti hadir di kelas atau kuliah yang dijadwalkan. Mahasiswa yang selalu hadir tepat waktu dan tidak melewatkan perkuliahan, kecuali ada alasan mendesak, merupakan contoh yang baik. Prestasi diperoleh dari kompetisi yang berkaitan dengan pendidikan. Misalnya, mahasiswa yang memenangkan lomba karya tulis atau debat. Aspek perilaku akademik menurut Khan et al (2018) mencakup tugas, keterampilan belajar, kemampuan organisasi, keterampilan kooperatif, dan motivasi untuk menemukan pengetahuan baru.

METODE PENELITIAN

Berdasarkan jenis masalah yang dibahas, pendekatan penelitian yang digunakan adalah pendekatan kualitatif. Metode penelitian kualitatif bertujuan memahami fenomena dalam konteks alami dengan penekanan pada interaksi komunikasi mendalam antara peneliti dan fenomena yang diteliti. Penelitian deskriptif bertujuan menggambarkan peristiwa yang terjadi. Peneliti menggunakan metode deskriptif kualitatif untuk mengeksplorasi dampak kecanduan judi online terhadap perilaku akademik siswa. Pendekatan studi kasus digunakan agar subjek dapat menginterpretasikan peristiwa yang dialami. Studi kasus relevan membantu peneliti mengeksplorasi perilaku remaja yang kecanduan judi online dan dampaknya terhadap lingkungan mereka. Dengan menggunakan pendekatan studi kasus supaya subjek bisa memaknai peristiwa yang telah dialami. Studi kasus relevan digunakan pada penelitian ini karena bertujuan untuk melakukan eksplorasi mendalam tentang suatu kasus dalam konteks kehidupan nyata. Dalam penelitian ini, studi kasus membantu peneliti untuk mengeksplorasi secara rinci perilaku pada remaja khususnya di akademin maupun di non-akademik yang mengalami kecanduan judi online dan dampaknya dalam lingkungan sekitar mereka.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil

- Subjek A ,D dan N mengakui bahwa judi online mengganggu konsentrasi dalam kehidupan ditengah tengah masyarakat dan beberapa kali membuat mereka malas masuk sekolah karena begadang atau kalah taruhan.
- Subjek A mulai memprioritaskan akademik dan konsentrasi kehidupan ditengah - tengah masyarakat setelah menyadari dampak negatif judi online. Namun, subjek D dan N kurang peduli prestasi akademik.
- Konsentrasi kehidupan D dan N menurun saat mereka aktif bermain judi online, sementara subjek A memiliki konsentrasi yang positif serta stabil tetapi kurang motivasi untuk belajar karena merasa akademikbukan bidang minatnya**.**

Pembahasan

Dampak Psikologis

Keinginan untuk menang dalam permainan mendorong pemain terus bermain. Rasa penasaran ini membuat mereka ketagihan dan membuat mereka sulit berhenti bermain. Perkenalan dengan dunia judi dapat menjerumuskan seseorang dalam lingkaran setan nafsu berjudi yang sulit dihentikan. Dorongan untuk terus berjudi akan semakin kuat membentuk ketergantungan yang berdampak pada perubahan perilaku negatif.

Dampak Sosial

Judi online berdampak negatif pada hubungan sosial. Kecanduan judi online sering kali menghabiskan waktu berjam-jam di depan layar, mengurangi waktu bersama keluarga dan teman-teman. Hal ini dapat menyebabkan kesepian dan isolasi sosial karena kurangnya interaksi sosial yang sehat dan dukungan emosional. Masalah keuangan yang disebabkan oleh judi online juga sering menyebabkan konflik keluarga. Ketika anggota keluarga mengetahui bahwa sebagian besar uang mereka dihabiskan untuk berjudi, ketegangan dan perselisihan dapat meningkat. Pada akhirnya, ini dapat menyebabkan perpecahan dalam hubungan keluarga.

Dampak Kesehatan Mental

Kecanduan judi online dapat menganggu kesehatan mental pelakunya dan menyebabkan stres, kecemasan, bahkan depresi. Hal ini disebabkan oleh kecanduan yang ditimbulkan oleh permainan judi, yang membuat seseorang cemas akan hasil yang didapat, serta stres dan depresi. Ketika mereka terus kehilangan, stres dan depresi juga disebabkan oleh perilaku dengan segala cara, seperti menggunakan uang milik orang lain untuk terus bermain judi, berharap bermain kemenangan namun justru berujung pada kekalahan. Hal ini menambah menambah beban pikiran karena harus mempertanggung jawabkan perbuatannya.

Dampak Akademik

Dampak akademik yang dijumpai dalam literature review ini diantaranya semangat belajar menurun, jarang sekolah, tidur di kelas, membolos, malas mengerjakan tugas, nilai menurun, dan cuti kuliah. Aktivitas bermain judi online yang dilakukan sampai pagi hari membuat subjek begadang, begadang menyebabkan aktivitas sekolah keesokan harinya terganggu, seperti semangat belajar menurun, jarang sekolah, tidur di kelas dan membolos untuk tidur atau bermain judi online kembali. Waktu yang digunakan untuk belajar dan mengerjakan tugas justru digunakan subjek untuk bermain judi online,

hal tersebut membuat subjek tidak mengerjakan tugas dan nilai menurun, adapun seorang subjek yang harus cuti sekolah akibat uang SPP habis dipakainya bermain judi online.Penelitian yang sejalan dengan hasil literature review ini adalah penelitian yang dilakukan Zainal (2018), judi bola online membuat informan sulit mengikuti aktivitas perkuliahan di pagi hari karena informan telat bangun, informan juga merasa tidak bugar, merasa lelah, susah berkonsentrasi, ada pula rasa kantuk yang susah untuk dilawan sehingga sesekali informan tertidur di kelas, hal ini berdampak pada nilai mata kuliah yang diadakan pada hari tersebut, informan pun mengaku mengalami penurunan IPK semenjak bermain judi online.

KESIMPULAN

Kecanduan judi online di kalangan remaja adalah masalah serius akibat kemajuan teknologi dan akses mudah ke platform perjudian. Masalah ini berdampak pada aspek sosial, kesehatan mental, dan prestasi akademik remaja. Dampak sosialnya adalah berkurangnya interaksi sehat, isolasi, dan konflik keluarga karena masalah keuangan. Dari segi kesehatan mental, kecanduan ini dapat menyebabkan stres, kecemasan, dan depresi akibat ketidakpastian hasil dan kerugian. Dalam akademik, judi mengganggu rutinitas belajar, menurunkan semangat dan prestasi. Faktor penyebab termasuk lingkungan sosial, kenyamanan berjudi daring, tekanan finansial, dan kurangnya pengetahuan tentang dampak perjudian**.**

DAFTAR PUSTAKA

Addiyansyah, W., & Rofi'ah. (2023). *Kecanduan Judi Online di Kalangan Remaja Desa Cilebut Barat Kecamatan Sukaraja Kabupaten Bogor*. Jurnal Gagasan Komunikasi, Politik, dan Budaya. 1 (1). 13-22.

Aji, F. C., & Rifa. (2023). *Behavior Remaja Pedesaan yang Mengalami Ketergantungan Bermain Game Online High Domino*. Jurnal Ilmiah Idea. 1 (1). 61-76.

Anonim. (2023*). Perkembangan Penanganan Kasus Perjudian Online*. Kominfo. Diakses pada https://www.kominfo.go.id/content/detail/51410/siaran-persno-282hmkominfo092023-tentang-perkembangan-penanganan-kasusperjudian-online/0/siaran_pers (06/10/23).

Arrsasyd, H., Pardede, N., & Aziz, A. (2023). *Dampak Negatif Bermain Judi terhadap Pelaksanaan Pengamalan Beragama Remaja di Desa Salambue Kecamatan Padangsidimpuan Tenggara*. 8 (1). 115-121.

Dian, R. (2023*). Indonesia Peringkat Satu Pemain Judi Slot dan Gacor di Dunia Kalahkan Rusia*. Narasi TV. Diakses pada https://narasi.tv/read/narasidaily/indonesia-peringkat-satu-judi-online (23/11/23).

Zainal, N. (2018). *Judi Bola Online (Studi Kasus Pada Mahasiswa Universitas Negeri Makassar). Jurnal Commercium Kajian Masyarakat Kontemporer.* 1 (1). 39-47.

Zurohmah, A. Astuti, T. M. P., & Sanjoto, T. B. (2016*). Dampak Fenomena Judi terhadap melemahnya nilai -nilai sosial pada remaja(studi di campusnet data media cabang sadewa kota semarang).journal of educational sosial student.5(2).156-181*

A.T, Ramli, 'Judi Online Dikalangan Remaja (Kasus Kelurahan Bone–Bone, Luwu)', Hasanuddin Journal Of Sociology, 1.2 (2019)
Adli, Maulana, 'Perilaku Judi Online (Dikalangan Mahasiswa Universitas Riau)', Jom Fisip, 2015
Al-Qurthubiy, Al-Jami' Li Ahkam Al-Qur'an (Kairo: Dar al-Syu'ub, 1372)
Albrecht, Ulrike, Nina Ellen Kirschner, and Sabine M Grüsser, 'Diagnostic Instruments for Behavioural Addiction: An Overview.', Psycho-Social *Medicine,4(2007),Doc11 <http://www.ncbi.nlm.nih.gov/pubmed/19742294%0Ahttp://www.pubmedcentral.nih.gov/articlerender.fcgi?artid=PMC2736529>*
Ardi, Aswar, 'Analisis Tindak Pidana Hukum Islam Terhadap Judi Online (Studi Kasus Desa Launtung Kec. Belawa Kab. Wajo)' (UIN ALLAUDIN MAKASSAR, 2018)
Ardimas, M. Rizka Nur, 'Teknik Modelling Untuk Mengurangi Perilaku Adiktif Dota Gamer Di Perumahan Suko Asri, Sukodono, Sidoarjo' (UIN Sunan Ampel Surabaya, 2017)
Asriadi, 'Analisis Kecanduan Judi Online (Studi Kasus Pada Siswa SMAK An Nas Mandai Maros Kabupaten Maros)' (Universitas Negeri Makassar, 2020)
Fahri, Muhammad Alifian, 'Perilaku Moral Remaja Yang Terlibat Judi Online Di Kelurahan Pagar Dewa Kecamatan Selebar Kota Bengkulu' (Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu, 2019)
Firnando, Sandi, 'Motif Judi Online (Remi Poker) Sebagai Tumpuhan Mata Pencaharian Keluarga Di Kelurahan Wiyung, Surabaya' (Universitas Negeri Surabaya, 2020)
MI Larasati, DE Subroto, MB Tabrani
Seroja: Jurnal Pendidikan 2 (5), 180-190, 2023
NTS Saptadi, DE Subroto, L Nurlely, A Latif, SH Loilatu, R Rizqiyani, ...
Sada Kurnia Pustaka, 2023
DE Subroto, D Kristanti
Risâlah, Jurnal Pendidikan dan Studi Islam 8 (3), 1113-1129, 2022
FF Farawowan, DE Subroto, W Sujatmiko, MS Assabana, AE Nastiti
Jurnal Kajian Pendidikan dan Psikologi 1 (2 Desember), 75-83, 2023
Fitri, Ahyani Radhiani, and Yuli Widiningsih, Psikologi Adiktif (Pekanbaru: AlMujtahadah Press, 2016)
Hambali, Adang, and Ujang Jaenudin, Psikologi Kepribadian Lanjutan: Studi Atas Teori Dan Tokoh Psikologi Kepribadian (Bandung: Pustaka Setia, 2013)
DE Subroto
Jurnal Pendidikan West Science 1 (07), 473-480, 0
Fitri, Ahyani Radhiani, and Yuli Widiningsih, Psikologi Adiktif (Pekanbaru: AlMujtahadah Press, 2016)
Hambali, Adang, and Ujang Jaenudin, Psikologi Kepribadian Lanjutan: Studi Atas Teori Dan Tokoh Psikologi Kepribadian (Bandung: Pustaka Setia, 2013)
Hardani, Metode Penelitian (Kualitatif & Kuantitatif) (Yogyakarta: Pustaka Ilmu, 2020)
Hardiansyah, Syafrul, 'Kegiatan Judi Online Dikalangan Pelajar Dan Mahasiswa Di Kota Pekanbaru (Studi Tentang Judi Online Pada Lima Warnet Di Kelurahan Maharatu, Kecamatan Marpoyan Damai)', 3.1 (2016)

Haryadi, Wahyu Tris, 'Penegakan Hukum Judi Online Berdasarkan Penerapan KUHP Dan Undang-Undang No. 19 Tahun 2016 Tentang Perubahan Atas Undang-Undang No. 11 Tahun 2008 Tentang Informasi Dan Transaksi Elektronik', Jurnal Hukum, 13.2 (2019)
Https://balitbangdiklat.kemenag.go.id/berita/aplikasi-quran-kemenag-in-word
Kampman, Kyle, and Margaret Jarvis, 'American Society of Addiction Medicine (ASAM) National Practice Guideline for the Use of Medications in the Treatment of Addiction Involving Opioid Use', Journal of Addiction Medicine,9.5(2015),358–67
Kartini Kartono, Patalogi Sosial Jilid 1 (Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2007)
Kartono, Kartini, Patologi Sosial (Jakarta: Rajagrafindo Persada, 2007)
Lisnawati, 'Gambaran Kecanduan Game Online Pada Siswa' (Fakultas Psikologi Universitas Islam Riau, 2021)
Lizikri, M Afdhal, and Supratman Zakir, Segenggam Mozaik Untuk Masyarakat, ed. by Supratman Zakir (Yogyakarta: ZAHIR PUBLISHING, 2020)
Manuhutu, Shanty, 'Hubungan Kelompok Referensi Dan Spiritualitas Terhadap Kebiasaan Judi Pada Pemuda Di Kota Ambon', Liberal Arts Journal, 1.1 (2022)
Mulawarman, Mulawarman, and Aldila Dyas Nurfitri, 'Perilaku Pengguna Media Sosial Beserta Implikasinya Ditinjau Dari Perspektif Psikologi Sosial Terapan',
Buletin Psikologi, 25.1 (2017), 36–44

<https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.22759>
Najati, Muhammad Utsman, Psikologi Dalam Al-Qur'an (Terapi Qurani Dalam Penyembuhan Gangguan Kejiwaan) (Bandung: Pustaka Setia, 2005)
Prabowo, Hendra, 'Jenis-Jenis Permainan Judi Online Paling Populer Di Indonesia', 2021
Ramadhan, Fadhli, 'Judi Online Dan Prestasi Akademik Mahasiswa Universitas Islam Negeri (UIN) Ar-Raniry' (UIN Ar-Raniry, 2016)
Ramli, 'Fenomena Judi Bola Online Di Kalangan Mahasiswa (Studi Kasus Mahasiswa Yang Berdomisili Di Jalan Emmy Saelan Kota Makassar)Universitas Muhammadiya Makassar, 2018)
Salim, and Syahrum, Metodologi Penelitian Kualitatif (Konsep Dan Aplikasi Dalam Ilmu Sosial, Keagamaan Dan Pendidikan), 5th edn (Bandung: Citapustaka Media, 2012)
Salmons and Janet, Qualitative online interviews. Thousand Oaks: Sage Publications (2015).
Sitompul, Maria Margaretta, Madiasa Ablisar, M Hamdan, and Jelly Leviza, 'Kebijakan Kriminal Dalam Penanggulangan Tindak Pidana Judi Online Yang Dilakukan Markas Besar Kepolisian Republik Indonesia (Mabes Polri)', Usu Law Journal, 2.2 (2014), 187–200
Sopalatu, Muh Rahmat Hakim, 'Pandangan Hukum Islam Terhadap Judi Online' (UIN Alauddin Makassar, 2017)
Syarifuddin, Amir, Meretas Kebekuan Ijtihad (Jakarta: Ciputat Press, 2005)